

# Zahrejte si populární "osmičku" podle "závodních" pravidel!

**Zde jsou základní, nejdůležitější rozdíly vůči "hospodským" pravidlům.**

- 1. Rozstřelit můžete odkudkoliv z předního pole. Spadne-li některá koule, můžete si vybrat, které koule chcete hrát.**  
Nemusíte hrát třeba půlky, protože jedna z nich spadla jako první, když jsou nevýhodně postavené nebo žádnou z nich nemůžete rozumně potopit. *Koule v trojúhelníku srazte směrem dopředu tak, aby se navzájem dotýkaly (především první na tečku) - pak se krásně rozletí.*  
Postavení koulí: Černá uprostřed střední řady, v zadní řadě na každé straně jiná koule (tzn. půlka-celá, kde která je jedno), na zbytku nezáleží. Na tečku se staví první koule trojúhelníku, nikoliv černá!
- 2. Před každým strkem musíte nahlásit, kterou kouli chcete potopit do které díry (byť kombinací přes jinou kouli).**  
Neplatí "haluze" - spadne-li Vám nahlášená koule jinam nebo spadne-li jiná koule, ale hlášená ne, pokračuje soupeř. Případné potopení soupeřových koulí je bezvýznamné. Předčasné potopení černé znamená prohru.
- 3. Stejně tak musíte nahlásit osmičku, ale zato ji můžete nahlásit do kterékoliv díry, kam se Vám to zrovna hodí.**  
Neztrácíte čas honěním osmičky po stole "do protější díry".  
*Nejste-li na tom tak dobře a neustále dáváte koule jinam, vynechejte bod 2 (tzn. během hry nehlaste koule), ale hlaste alespoň osmičku.*
- 4. Po faulu si soupeř staví bílou kouli kamkoliv na stůl a hraje libovolným směrem (samozřejmě jen jednou).**  
Pouze po rozstřelu se bílá staví kamkoliv do předního pole a hraje se ven z předního pole.  
*Nejčastějšími fauly jsou:* netrefíte jako první "svou" kouli • spadne bílá • po dotyku bílé s první koulí žádná koule nedojde na mantinel nebo do díry • dotknete se libovolné koule jinak než řádným strkem • některá koule vyletí ze stolu • uděláte prostrk: tágo je ve styku s bílou ještě v okamžiku, kdy se bílá už dotkne barevné - pozná se podle toho, že bílá běží dopředu stejně rychle jako barevná; je-li bílá blízko barevné, na kterou chcete hrát, musíte jen krátce ťuknout nebo hrát shora, aby bílá zůstala stát nebo se vrátila (*nejlépe si nechejte ukázat znalejším hráčem*).

# Zkuste si zahrát "devítku", nejpoblárnější disciplínu "profíků"!

**Zde jsou základní pravidla:**

- 1. Hraje se s koulemi číslo 1 až 9, smyslem hry je potopit postupně všechny koule v pořadí jejich čísel.**  
Vítězí hráč, který potopí devítku. Na rozdíl od "osmičky" je možno devítku potopit "kombinací", tj. srazit ji do díry jinou koulí a vyhrát tak hru.
- 2. Pro rozstřel se koule staví do kosočtverce, jednička na tečku, devítka do středu kosočtverce, zbytek jakkoliv.**  
Rozstřelovat můžete odkudkoliv z předního pole, jako první musíte trefit jedničku. Spadne-li Vám při rozstřelu devítka, vyhráváte hru. Nemůžete-li po rozstřelu rozumně zahájit hru, můžete nahlásit a zahrát "push-out" (*nechejte si vysvětlit znalejším hráčem*).
- 3. U "devítky" se koule nehlasí. Jako první musíte trefit vždy kouli s nejnižším číslem na stole. Spadne-li pak libovolná barevná koule do díry, pokračujete ve hře.**  
Tohoto pravidla můžete výhodně využít v případě, že kouli, kterou máte hrát, nemůžete nikam potopit přímo, ale můžete touto koulí srazit do díry jinou, která stojí před některou dírou - nejlépe samozřejmě devítku.
- 4. Po faulu si soupeř staví bílou kouli kamkoliv na stůl a hraje libovolným směrem (samozřejmě jen jednou).**  
Na rozdíl od "osmičky" to platí i po rozstřelu. Spadne-li při faulu devítka, vrací se na tečku a hra pokračuje.  
*Nejčastějšími fauly jsou:* netrefíte jako první kouli s nejnižším číslem na stole • spadne bílá • po dotyku bílé s první koulí žádná koule nedojde na mantinel nebo do díry • dotknete se libovolné koule jinak než řádným strkem • některá koule vyletí ze stolu • uděláte prostrk (*viz druhá strana*).

*Na poolovém stole se hraje ještě disciplína "14.1 nekonečná" ("čtrnáctka"), královská disciplína, protože – přestože v každém okamžiku můžete hrát libovolnou kouli – je nejnáročnější. Máte-li zájem, domluvte si hru se zkušeným hráčem, přitom se nejlépe naučíte pravidla i nejpoužívanější finty.*

**A ještě něco: Při jakkoliv nepohodlné poloze těla se vždy jedna noha hráče musí dotýkat podlahy!**

**Úplné znění pravidel najdete na [www.cmbs.cz](http://www.cmbs.cz)**