

Pravidla rychlovky /Speedpool

Speedpool neboli rychlovka, je soutěž hráčů v poolu proti času. Úkolem hráče je zahrát co nejrychleji od rozstřelu všech 15 koulí do děr, v libovolném pořadí. Hráč může hrát až v okamžiku, kdy se plně zastaví bílá koule, ostatní koule mohou být v pohybu. V případě, že bílá koule vypadne ze stolu nebo spadne do díry, dává se na „rozstřelový“ bod a může se hrát kterýmkoli směrem. Vypadne-li barevná koule, nastavuje se též na „rozstřelový“ bod. Neplatí zde žádné fauly. Čas se měří od rozstřelu až po vnoření poslední koule. Bílá koule může spadnout s poslední koulí do kapsy.

Pavel Halamka – viceprezident sportu pool ČMBS